

# DISTRICT DE FOOTBALL DE LA CORREZE

*Ensemble pour l'avenir*



# JOURNÉE DE RENTRÉE U7-U9

District de Football de la Corrèze

1

ACCUEIL



BALL



2

## PRÉSENTATION PERSONNELLE



# 3

## CALENDRIER DE LA SAISON





# CALENDRIER DE LA SAISON

## ADAPTATION DU DISTRICT VIS-À-VIS DES CLUBS...

- ORGANISATION CLASSIQUE
- PEU DE PLATEAUX SUR LES CRÉNEAUX DES VACANCES SCOLAIRES (NE PAS AVOIR DES LONGUES PÉRIODES D'INACTIVITÉ)
- ÊTRE À LA FOIS DANS DES DÉPLACEMENTS PROCHES TOUT EN DÉCOUVRANT PLUSIEURS ÉQUIPES
- UNE FORME REVISITÉE AU MOIS DE MAI POUR LES PLATEAUX...

	U7	U9	U11	U6F à U11F	DIVERS	
06-sept						
13-sept			RENTREE DU FOOT U11			
20-sept		RENTREE DU FOOT U9	PLATEAU 1 Phase 1			
27-sept	RENTREE DU FOOT U7	PLATEAU 1 Phase 1	PLATEAU 2 Phase 1			
04-oct	PLATEAU 1 Phase 1		CHALLENGE U11 T1	Rentrée du Foot EFF		
11-oct		PLATEAU 2 Phase 1	RAT CHALLENGE U11	Plateau 1 EFF	Tour 1 Pitch U13	
Vacances scolaires du 18/10 au 02/11						
18-oct	FESTIFOOT U7 / U9		PLATEAU 3 Phase 1			
25-oct					CFI U6-U9 Argentat	
01-nov						
08-nov		PLATEAU 3 Phase 1	PLATEAU 1 Phase 2			
15-nov	PLATEAU 2 Phase 1		CHALLENGE U11 T2 Aller	Rassemblement 1 EFF		
22-nov		PLATEAU 4 Phase 1				
29-nov	PLATEAU 3 Phase 1		PLATEAU 2 Phase 2			
06-déc		PLATEAU 5 Phase 1	CHALLENGE U11 T2 Retour	Plateau 2 EFF Futsal	CFI U6-U9 Varetz	
13-déc	PLATEAU DE NOEL Futsal	PLATEAU DE NOEL Futsal	PLATEAU 3 Phase 2			
Vacances scolaires du 20/12 au 05/01						
10-janv	PLATEAU DES ROIS Futsal	PLATEAU DES ROIS Futsal	CHALLENGE FUTSAL U11 + DECOUVERTE FUTSAL U11		CFI U10-U13 ASPO	
17-janv	PLATEAU 4 Phase 2			Rassemblement 2 EFF	TOUR 2 Pitch U13	
24-janv		PLATEAU 6 Phase 2				
31-janv				Plateau 3 EFF	CFI U6-U9 ST-Hilaire	
Vacances scolaires du 07/02 au 22/02						
07-févr	INTERCLUB U7/U9		RAT CHALLENGE U11			
14-févr						
21-févr						
28-févr	PLATEAU 5 Phase 2	PLATEAU 7 Phase 2	PLATEAU 1 Phase 3	Rassemblement 3 EFF	TOUR 2 Pitch U13	
07-mars			Finale CHALLENGE U11			
14-mars	PLATEAU 6 Phase 2	PLATEAU 8 Phase 2	Finale challenge futsal + Plateau 2 phase 3			
21-mars	PLATEAU 7 Phase 3	PLATEAU 9 Phase 3	PLATEAU 3 Phase 3			
28-mars					Finale Dep U13 Pitch	
Vacances scolaires du 04/04 au 19/04						
04-avr				Plateau 4 EFF		
11-avr						
18-avr						
25-avr	FESTIFOOT U7 / U9		PLATEAU 4 Phase 3			
02-mai				Plateau 5 EFF		
09-mai	PLATEAU 8 Phase 3	PLATEAU 10 Phase 3				
16-mai				Plateau 6 EFF		
23-mai			PLATEAU 5 Phase 3	Journée Départementale		
30-mai	PLATEAU 9 Phase 3	PLATEAU 11 Phase 3				
06-juin						
13-juin	JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS					

BALL



4

# COMMUNICATION WHATSAPP





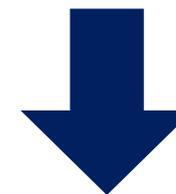
# COMMUNICATION AUX CLUBS

UTILISATION DE DEUX FORMATS AFIN QUE PERSONNE NE LOUPE L'INFORMATION...



**COMMUNICATION PAR MAIL :  
VOIE OFFICIELLE DE MESSAGERIE AFIN  
D'INFORMER LES CLUBS**

**→ PLUSIEURS CAS D'OUBLI DE  
TRANSFERT DE MAIL À L'ÉDUCATEUR.**



**CHAINE WHATSAPP :  
ORGANE DE COMMUNICATION  
PERMETTANT DE TOUCHER  
DIRECTEMENT L'ÉDUCATEUR.**

**PISTE DE RÉFLEXION : OUVRIR CE CANAL  
À LA COMMUNICATION PFF + U15/U17 ?**



# COMMUNICATION

**UTILISATION DE DEUX FORMATS AFIN QUE  
PERSONNE NE LOUPE L'INFORMATION...**



**CHAINE WHATSAPP :  
ORGANE DE COMMUNICATION  
PERMETTANT DE TOUCHER  
DIRECTEMENT L'ÉDUCATEUR.**



## Responsables Foot Animatio...

Communauté



### Annonces

Hier

Pro a ajouté Mathias VAC, Pdt Brignac  
Didier Faurie et +33 6 80 17 19 70

Groupes que vous avez rejoints



### Responsables U11

Hier

Vous avez changé l'icône de ce groupe



### Responsables U9

Hier

Vous avez changé l'icône de ce groupe



### Responsables U7

Hier

Vous avez changé l'icône de ce groupe

BALL



5

FORMULE  
FESTIFOOT



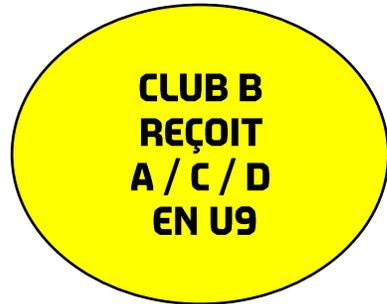
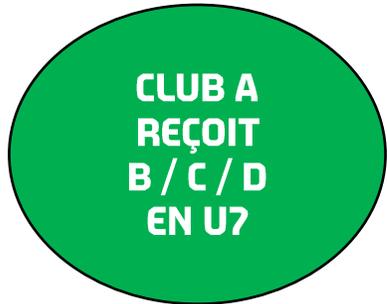
# PROPOSITION FORMULE FESTIFOOT

- 2 TEMPS DE FESTIFOOT DANS LA SAISON
- DES GROUPES DE 2 OU 4 CLUBS
- 2 CLUBS =



➔ **INVERSION DES  
RÔLES SUR LE  
2ÈME FESTIFOOT**

- 4 CLUBS =



➔ **CLUB C RECEVRA  
EN U7 SUR 2ÈME  
FESTIFOOT.**

➔ **CLUB D RECEVRA  
EN U9 SUR LE  
2ÈME FESTIFOOT.**

- RASSEMBLEMENT AVEC PEU DE MONDE :**
- ➔ MOINS D'INFORMATIONS POUR L'ENFANT.
  - ➔ MOINS DE MATÉRIEL POUR L'ORGANISATION.
  - ➔ PERMET DE CRÉER UN LIEN ENTRE CLUBS.

	U7	U9	U11	U6F à U11F	DIVERS
06-sept					
13-sept			RENTREE DU FOOT U11		
20-sept		RENTREE DU FOOT U9	PLATEAU 1 Phase 1		
27-sept	RENTREE DU FOOT U7	PLATEAU 1 Phase 1	PLATEAU 2 Phase 1		
04-oct	PLATEAU 1 Phase 1		CHALLENGE U11 T1	Reentrée du Foot EFF	
11-oct		PLATEAU 2 Phase 1	RAT CHALLENGE U11	Plateau 1 EFF	Tour 1 Pitch U13
Vacances scolaires du 18/10 au 02/11					
18-oct	FESTIFOOT U7 / U9		PLATEAU 3 Phase 1		
25-oct					CFI U6-U9 Argentat
01-nov					
08-nov		PLATEAU 3 Phase 1	PLATEAU 1 Phase 2		
15-nov	PLATEAU 2 Phase 1		CHALLENGE U11 T2 Aller	Rassemblement 1 EFF	
22-nov		PLATEAU 4 Phase 1			
29-nov	PLATEAU 3 Phase 1		PLATEAU 2 Phase 2		
06-déc		PLATEAU 5 Phase 1	CHALLENGE U11 T2 Retour	Plateau 2 EFF Futsal	CFI U6-U9 Varetz
13-déc	PLATEAU DE NOEL Futsal	PLATEAU DE NOEL Futsal	PLATEAU 3 Phase 2		
Vacances scolaires du 20/12 au 05/01					
10-janv	PLATEAU DES ROIS Futsal	PLATEAU DES ROIS Futsal	CHALLENGE FUTSAL U11 + DECOUVERTE FUTSAL U11		CFI U10-U13 ASPO
17-janv	PLATEAU 4 Phase 2			Rassemblement 2 EFF	TOUR 2 Pitch U13
24-janv		PLATEAU 6 Phase 2		Plateau 3 EFF	CFI U6-U9 St-Hilaire
31-janv					
Vacances scolaires du 07/02 au 22/02					
07-févr	INTERCLUB U7/U9		RAT CHALLENGE U11		
14-févr					
21-févr					
28-févr	PLATEAU 5 Phase 2	PLATEAU 7 Phase 2	PLATEAU 1 Phase 3	Rassemblement 3 EFF	TOUR 2 Pitch U13
07-mars			Finale CHALLENGE U11		
14-mars	PLATEAU 6 Phase 2	PLATEAU 8 Phase 2	Finale challenge futsal + Plateau 2 phase 3		
21-mars	PLATEAU 7 Phase 3	PLATEAU 9 Phase 3	PLATEAU 3 Phase 3		
28-mars					Finale Dep U13 Pitch
Vacances scolaires du 04/04 au 19/04					
04-avr				Plateau 4 EFF	
11-avr					
18-avr					
25-avr	FESTIFOOT U7 / U9		PLATEAU 4 Phase 3		
02-mai				Plateau 5 EFF	
09-mai	PLATEAU 8 Phase 3	PLATEAU 10 Phase 3			
16-mai				Plateau 6 EFF	
23-mai			PLATEAU 5 Phase 3	Journée Départementale	
30-mai	PLATEAU 9 Phase 3	PLATEAU 11 Phase 3			
06-juin					
13-juin	JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS				

**6**

**LA JOURNÉE DE  
RENTRÉE U7**





# JOURNÉE DE RENTRÉE U7

## ORGANISATION DE LA JOURNÉE

### CLUBS ORGANISATEURS

### LES CLUBS INVITÉS DU SECTEUR

 X5	 X3	 X1	 X1	<b>10</b>				
 X5	 X1	 X2	 X2		 X1	<b>11</b>		
 X4	 X3	 X2			<b>9</b>			
 X1	 X1	 X1	 X1			 X2	 X2	<b>8</b>
 X3	 X2	 X1	 X2			 X2	<b>10</b>	
 X2	 X1	 X1	 X3		 X3	 X2	<b>12</b>	





# JOURNÉE DE RENTRÉE U7

## LIEU & HEURE DE RENDEZ-VOUS



**RENDEZ-VOUS À 9H**  
**COUP D'ENVOI 9H30**  
**LIEU : STADE GEORGES AUGER AVENUE CHARLES DE GAULLE 19600 ST PANTALEON DE LARCHE**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : PARC DES SPORTS JEAN BURIN PONT DE L' HOPITAL 19270 DONZENAC**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : PLAINE DES JEUX DE TUJAC AVENUE DU 18 JUIN 1940 19100 BRIVE LA GAILLARDE**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE DE JACQUES CHIRAC - 19320 MARCILLAC-LA-CROISILLE**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE DE COSNAC 4 D74 19360 COSNAC**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE DU ROC BLANC RUE DU ROC BLANC 19150 CORNIL**



# INSTALLATION DU TERRAIN

U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

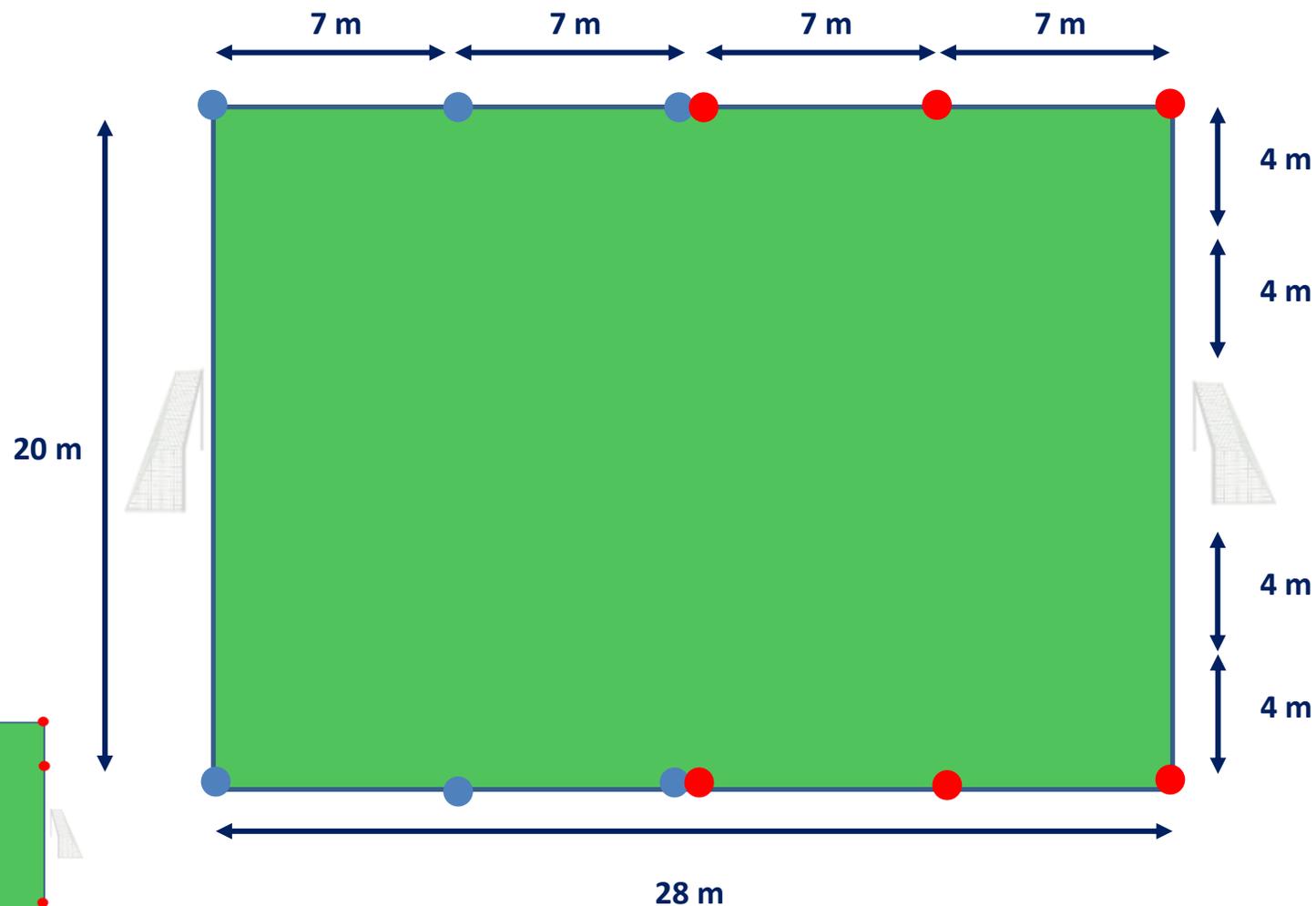
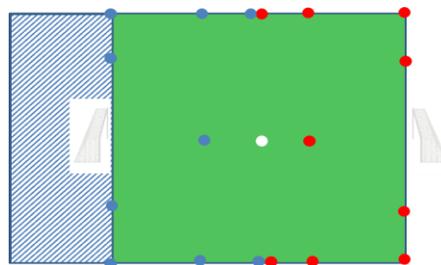
### RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

#### Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- 7x4 sur la longueur
- 4x4 sur la largeur + But
- But de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp ( 6 coupelles bleues / 6 coupelles rouges → kit de délimitation)

#### Terrain 3c3 (catégorie U6), défi-jeu ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m  
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)





# JOURNÉE DE RENTRÉE U7

## RÈGLES DU JEU U7

- **UN POSTER PAR CLUB SERA RÉCUPÉRÉ AVEC LES RÈGLES DU JEU**

→ **VOIR CI-CONTRE**

**LE MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS : UN DROIT POUR LES ENFANTS,  
UN DEVOIR POUR LES ÉDUCATEURS !**



CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7
SCOLARITÉ	GS	CP
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB	
SUPLÉANT(S)	1 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs	
TACLES	Non	
MIXITÉ	Oui	
SURCLASSEMENT	X	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec GDB : 21 m x 20 m	
	Football à 4 avec GDB : 28 m x 20m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m	
HORS-JEU	Non	
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes (5 séquences de 10 min)	



CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7
SCOLARITÉ	GS	CP
DURÉE MAX DES RENCONTRES	X	
ENGAGEMENT		
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7 m	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle	
CORNER		
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Protégée à 7 m	
ARBITRAGE	Tendre vers 100 %	
PAUSE COACHING	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte	
	Non	





# JOURNÉE DE RENTRÉE U7

## IDÉES D'ATELIERS & ACTIVITÉS

1	FESTIFOOT	SURFACE	20 x 13
<b>BUT(S)- CONSIGNES</b>			
<p>Gagner le match en s'opposant à 2 adversaires, sans gardien de but. Les lois du jeu (touche, corner) sont identiques à celles des rencontres.</p> <p><b>Principe d'une montante descendante :</b> je gagne, je monte ; je perds, je descends.</p> <p>En cas de match à égalité à 0-0, Chifoumi en 1. En cas de match à égalité avec des buts, l'équipe qui a égalisé monte. Le terrain 1 est le terrain le plus haut.</p> <p><b>Séquence :</b> 12' (4 x 2'). 1 minute de récupération entre les répétitions.</p>			
<b>GESTION DES ROTATIONS</b>			
Si vous avez des équipes de 3 joueurs, prévoir une rotation entre chaque match et une zone d'attente.			
<b>VEILLER À</b>			
Avoir une source de ballons à proximité du terrain pour augmenter le temps de jeu. Les joueurs qui ne jouent pas remplissent la source de ballons.			

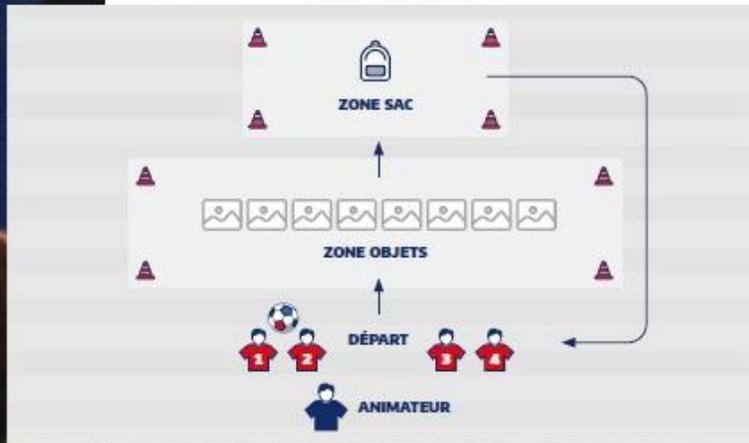
1	MATCH 2 CONTRE 2 AVEC 4 BUTS	SURFACE	14 x 20
<b>BUT(S)- CONSIGNES</b>			
<p>Jeux libres. Chaque équipe a 2 buts à attaquer et à défendre. Il n'y a pas de gardien de but. On ne peut marquer que dans le camp adverse.</p> <p><b>Séquence :</b> 12' (6 x 2').</p>			
<b>GESTION DES ROTATIONS</b>			
Faire des équipes de 4 joueurs et faire des rotations avec les 4 joueurs en attente après chaque séquence.			



# JOURNÉE DE RENTRÉE U7

## IDÉES D'ATELIERS & ACTIVITÉS

### MODÉLISATION DE L'ATELIER



### CONSIGNES DE L'ATELIER

- Délimiter 2 zones distinctes :
  - La zone « Objets » : Des images d'équipements sportifs nécessaires à la pratique du football y sont disposées.
  - La zone « Sac » : Un sac de sport y est disposé.
- Annoncer un exemple de condition météo à haute voix.
- Demander au/à la joueur(se) de se déplacer dans la zone « objet », ballon au pied, afin d'y récupérer un objet en fonction de la météo annoncée.
- Demander au/à la joueur(se) de poursuivre l'atelier, ballon au pied, en déposant l'objet sélectionné dans la zone « Sac ».
- Attribuer le système de notation suivant :
  - + 1 par bonne réponse / -1 par mauvaise réponse.

3	ÉPERVIER	SURFACE	14 x 20
BUT(S)- CONSIGNES			
<p>Les oiseaux (bleus) marquent 1 point lorsqu'ils parviennent à conduire leur ballon sans se faire prendre par l'épervier et à marquer après avoir franchi la ligne rouge. Si le ballon sort des limites du terrain, l'oiseau apporte son ballon dans le nid de l'épervier (rectangle blanc). L'épervier (en jaune) lance le jeu en annonçant « épervier en chasse » puis doit récupérer les ballons des oiseaux pour les déposer dans son nid. Dès que l'épervier a pris le ballon, les oiseaux ne peuvent plus le récupérer et ils deviennent des éperviers.</p> <p>Le dernier oiseau encore en jeu remporte un point.</p> <p><b>Séquence : 12' (6 x 2').</b></p>			
GESTION DES ROTATIONS			
On change d'épervier après chaque séquence de 2'.			



7

# ORIENTATION DE TRAVAIL U7





# QUELLES ORIENTATIONS DE TRAVAIL EN U7 ?

## 1 - L'ENFANT & SON BALLON

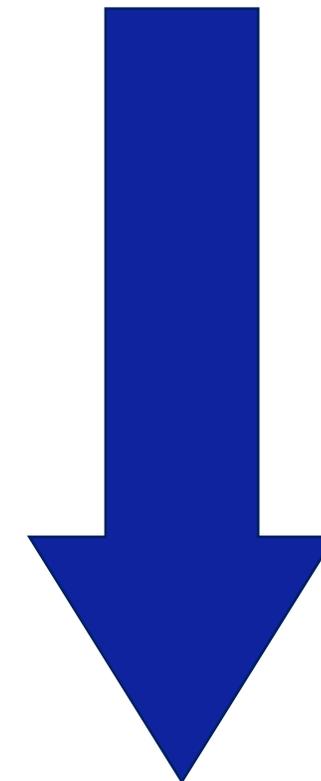
- CONDUITE DE BALLE
- TIR

## 2 - L'ENFANT & SON ADVERSAIRE

- DRIBBLES

## 3 - L'ENFANT & SON PARTENAIRE

- LA PASSE



BALL



8

LA JOURNÉE DE  
RENTRÉE U9





# JOURNÉE DE RENTRÉE U9

## ORGANISATION DE LA JOURNÉE

### CLUB ORGANISATEUR

### LES CLUBS INVITÉS DU SECTEUR

 <b>ENTENTE SPORTIVE USSELLOISE</b> <b>X2</b>	       <b>X2 X2 X1 X1 X1 X1 X2</b>	<b>10</b>
 <b>ENTENTE DU BARREAU</b> <b>X5</b>	     <b>X3 X2 X2 X3 X2</b>	<b>17</b>
 <b>GROUPEMENT JEUNES MIDI CORREZIEN</b> <b>X5</b>	     <b>X2 X3 X2 X5 X1</b>	<b>18</b>
 <b>OLFM</b> <b>X2</b>	     <b>X2 X1 X4 X5 X1</b>	<b>15</b>
 <b>A.S.J.N.</b> <b>X2</b>	     <b>X5 X3 X4 X1 X1</b>	<b>16</b>





# JOURNÉE DE RENTRÉE U9

## LIEU & HEURE DE RENDEZ-VOUS



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : COMPLEXE SPORTIF EYBRAIL RUE DU CHAMP LAPLUME**  
**19200 USSEL**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE DE ST GERMAIN - CHADEBECH**  
**19330 ST GERMAIN LES VERGNES**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE AUGUSTE BROUSSE**  
**19190 LANTEUIL**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : 49P7+VC, 19520 MANSAC**



**RENDEZ-VOUS À 9H30**  
**COUP D'ENVOI 10H**  
**LIEU : STADE DU PUY BLANC**  
**19600 NOAILLES**





# JOURNÉE DE RENTRÉE U9

## RÈGLES DU JEU U7

- **UN POSTER PAR CLUB SERA RÉCUPÉRÉ AVEC LES RÈGLES DU JEU**

→ **VOIR CI-CONTRE**

**LE MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS : UN DROIT POUR LES ENFANTS,  
UN DEVOIR POUR LES ÉDUCATEURS !**



# INSTALLATION DU TERRAIN

U8

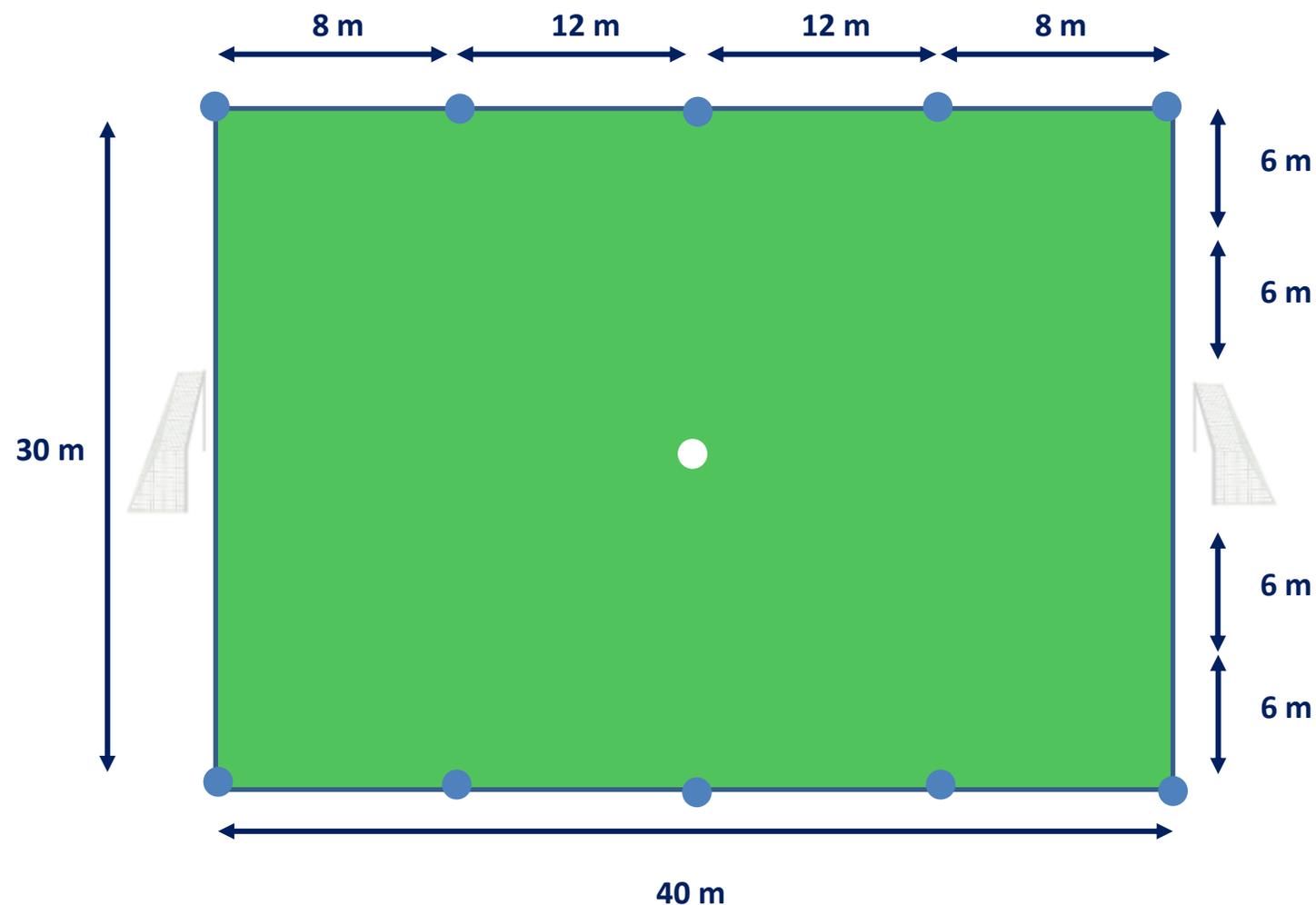
U9

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

### RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

#### Terrain 5c5 (catégorie U9) :

- Dimension : 40 x 30 m
- (8 + 12) x2 sur la longueur
- 4x6m sur la largeur + But
- But de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (10 coupelles)



CATÉGORIES - LICENCES	U8	U9
SCOLARITÉ	CE1	CE2
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 5	
SUPLÉANT(S)	2 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	4 par équipe	
TACLES	Oui	
MIXITÉ	Oui	
SURCLASSEMENT	3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité U10 F	
DIMENSION DES TERRAINS	35 à 40 m x 25 à 30 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 m	
HORS-JEU	Non	
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes	



CATÉGORIES - LICENCES	U8	U9
SCOLARITÉ	CE1	CE2
DURÉE MAX DES RENCONTRES	40 minutes	
ENGAGEMENT	Au centre du terrain, interdit	
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	
TOUCHE	Passe au sol ou conduite de balle	
CORNER	Au pied, passe uniquement	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des 8 m, face au but	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite	
	Protégée à 8 m	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte	
PAUSE COACHING	Non	



# JOURNÉE DE RENTRÉE U9

## IDÉES D'ATELIERS & ACTIVITÉS

2	FESTIFOOT	SURFACE	28 x 17
<b>OBJECTIF</b>			
Gagner le match en s'opposant à 2 adversaires, sans gardien de but.			
<b>BUT(S)- CONSIGNES</b>			
Les lois du jeu (touche, corner) sont identiques à celles des rencontres.			
<b>Principe d'une montante descendante</b> : je gagne, je monte ; je perds, je descends.			
En cas de match à égalité 0 à 0 : Chifoumi en 1. En cas de match à égalité avec des buts, l'équipe qui a égalisé, monte.			
Le terrain 1 est le terrain le plus haut. Une zone d'attente pour les joueurs est matérialisée entre les 2 terrains.			
<b>Séquence</b> : 15' (5 x 3'). 30" de récupération entre les répétitions.			
<b>GESTION DES ROTATIONS</b>			
Prévoir une rotation sur les équipes de 3.			
<b>VEILLER À</b>			
Prévoir une source de ballons à proximité du terrain pour augmenter le temps de jeu. Les joueurs qui sont en attente, remplissent la source de ballons.			

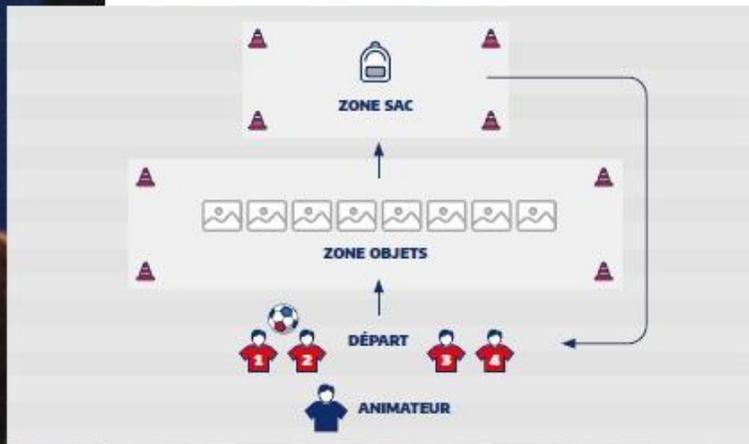
2	BALLON MAGIQUE	SURFACE	27 x 28
<b>OBJECTIF</b>			
Attaquer et défendre en 2 contre 2.			
<b>BUT(S) - CONSIGNES</b>			
Les enfants se trouvent au point de corner à droite et à gauche de leur but. L'éducateur a 2 ballons dans ses mains. Au signal de l'éducateur, 2 joueurs (à droite et à gauche de leur but) de chaque équipe rentrent dans le terrain. L'éducateur choisit de faire une passe à l'un ou l'autre des joueurs (ballon dosé donné à la main dans les pieds du joueur ou devant lui). Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire ou en passant le ballon à son partenaire. Si les adversaires récupèrent le ballon, ils tentent de marquer à leur tour. Si le ballon est récupéré par le GB, il relance à l'un de ses partenaires. Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, l'éducateur injecte un 2 <sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon. À la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.			
<b>Séquence</b> : 15' - limiter à 45" de jeu (1 à 2 ballons) par séquence.			
<b>GESTION DES ROTATIONS</b>			
Lorsque tous les enfants sont passés 2 fois, on change les joueurs gardien de but. Si le nombre de joueurs est supérieur à 10, faire doubler certains enfants.			
<b>VEILLER À</b>			
Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe Donner le ballon à un joueur l'ayant eu le moins souvent. Modifier l'ordre des passages d'une équipe (= ne pas toujours jouer contre les mêmes adversaires).			



# JOURNÉE DE RENTRÉE U9

## IDÉES D'ATELIERS & ACTIVITÉS

### MODÉLISATION DE L'ATELIER



### CONSIGNES DE L'ATELIER

- Délimiter 2 zones distinctes :
  - La zone « Objets » : Des images d'équipements sportifs nécessaires à la pratique du football y sont disposées.
  - La zone « Sac » : Un sac de sport y est disposé.
- Annoncer un exemple de condition météo à haute voix.
- Demander au/à la joueur(se) de se déplacer dans la zone « objet », ballon au pied, afin d'y récupérer un objet en fonction de la météo annoncée.
- Demander au/à la joueur(se) de poursuivre l'atelier, ballon au pied, en déposant l'objet sélectionné dans la zone « Sac ».
- Attribuer le système de notation suivant :
  - + 1 par bonne réponse / -1 par mauvaise réponse.

3	ÉPÉVIER	SURFACE	27 x 28
<b>OBJECTIF</b>			
Conduire le ballon en évitant l'adversaire.			
<b>BUT(S)- CONSIGNES</b>			
Les oiseaux (bleus) doivent conduire leur ballon sans se le faire prendre par l'épévier et l'immobiliser dans l'une des 3 zones.			
1 point dans la zone du milieu. 2 points sur les côtés.			
Si le ballon sort des limites du terrain, l'oiseau apporte son ballon dans le nid de l'épévier (rectangle blanc). Les épéviers (en jaune) lancent le jeu en annonçant « épévier en chasse » puis doivent récupérer les ballons des oiseaux pour les déposer dans leur nid. Dès que l'épévier a pris le ballon, les oiseaux ne peuvent plus le récupérer. Le dernier oiseau encore en jeu remporte 2 points supplémentaires. Les oiseaux effectuent 6 passages par manche. L'oiseau qui a le plus de points gagne la manche.			
<b>Séquence : 15'.</b>			
<b>GESTION DES ROTATIONS</b>			
On change les épéviers à chaque manche, le vainqueur de la partie précédente devient épévier.			



9

**ORIENTATION DE TRAVAIL U9**





# QUELLES ORIENTATIONS DE TRAVAIL EN U9 ?

## 1 - L'ENFANT ET SON BALLON

- CONDUITE DE BALLE
- TIR

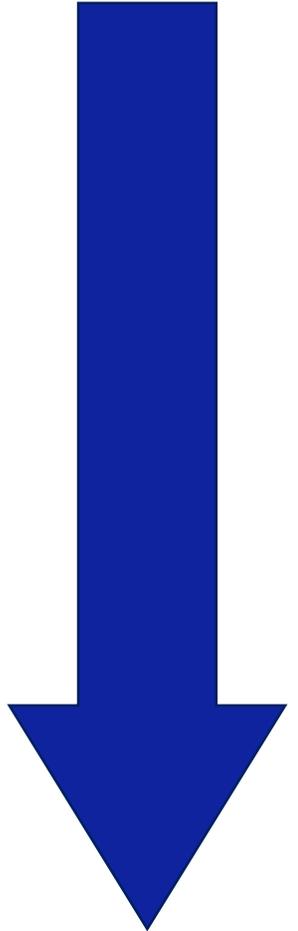
## 2 - L'ENFANT & SON PARTENAIRE

- LA PASSE
- **L'ENFANT & SES PARTENAIRES**

## 3 - L'ENFANT & SON ADVERSAIRE

- LE DRIBBLE

## 4 - L'ENFANT DÉFEND COLLECTIVEMENT



# 10

## ORGANISATION DU PLATEAU





# ORGANISATION DU PLATEAU

## 4 ÉQUIPES SUR UN TERRAIN

PLATEAU A 4 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	Jeu	T1	T2	T1
E2		T1	T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	Jeu	T1	T1	T2
E4		T2	T1	Jeu	T2	T2

1 temps de jeu = 10 minutes





# ORGANISATION DU PLATEAU

## 5 ÉQUIPES SUR UN TERRAIN

PLATEAU A 5 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu
E2		T1	T2	T1	Jeu	T1
E3		T2	T2	Jeu	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T1
E5		Jeu	T1	T1	T2	T2

1 temps de jeu = 10 minutes





# ORGANISATION DU PLATEAU

## 6 ÉQUIPES SUR UN TERRAIN

PLATEAU A 6 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T1
E2		T1	Jeu	T1	T2	T3
E3		T2	T1	Jeu	T2	T2
E4		T2	Jeu	T2	T3	T1
E5		Jeu	T1	T2	T1	T3
E6		Jeu	T2	T1	T3	T2

1 temps de jeu = 10 minutes





# ORGANISATION DU PLATEAU

## 9 ÉQUIPES SUR UN TERRAIN



Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

Equipe 4 :

Equipe 9 :

Equipe 5 :

Equipe 6 :

Equipe 7 :

Equipe 8 :

DEROULEMENT DU PLATEAU 1 temps de jeu = 10 minutes

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T1	T1	T1	T1
E2		T2	T2	T2	T2	T2
E3		T3	T3	T3	T3	T3
E4		T4	T4	T4	T4	T4
E5		Jeu	T1	T2	T3	T4
E6		T1	T2	T3	T4	Jeu
E7		T2	T3	T4	Jeu	T1
E8		T3	T4	Jeu	T1	T2
E9		T4	Jeu	T1	T2	T3



# 11

## FORMATIONS POUR LES EDUCS U7-U9





# LA FORMATION D'ÉDUCATEUR POUR LES U7-U9

## CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI U6-U9)

- **À ARGENTAT :**
- **25/10/2025 8H30-15H30**
- **11/11/2025 8H30-15H30**

- **À VARETZ :**
- **19/11/2025 13H-19H**
- **06/12/2025 8H30-15H30**

- **À SAINT HILAIRE :**
- **31/01/2026 8H30-15H30**
- **11/02/2026 8H30-15H30**



BALL



# 12

## QUESTIONS / ECHANGES





# JOURNÉE DE RENTRÉE U7-U9

## DERNIERS ÉLÉMENTS...

### À NE PAS OUBLIER AVANT DE PARTIR :

- 1 AFFICHE DES RÈGLES DU JEU PAR CLUB
- PRENDRE LE GOÛTER POUR LES CLUBS QUI ACCUEILLENT LA JOURNÉE DE RENTRÉE

→ SI LE CLUB ACCUEILLANT N'EST PAS PRÉSENT, UN CLUB QUI EST ACCUEILLI PAR CE DERNIER RAMÈNE LE GOÛTER



**YANIS GUELLIL**

Conseiller Technique Départemental D.A.P

☎ 07 85 04 81 58

✉ yguellil@foot19.fff.fr



# DISTRICT DE FOOTBALL DE LA CORREZE

*Ensemble pour l'avenir*



# BONNE RENTRÉE ET BONNE SAISON À TOUTES & À TOUS !