



SÉANCE N°		PHASE DE JEU					
CATÉGORIE		EFFECTIF		DURÉE		DATE	

--

1	SURFACE	SÉQUENCE	
OBJECTIF			
BUT(S)			
CONSIGNES			
GESTION DES ROTATIONS			
COMPORTEMENTS ATTENDUS			
VARIABLES			

2	SURFACE	SÉQUENCE	
OBJECTIF			
BUT(S)			
CONSIGNES			
GESTION DES ROTATIONS			
COMPORTEMENTS ATTENDUS			
VARIABLES			

3	SURFACE	SÉQUENCE	
OBJECTIF			
BUT(S)			
CONSIGNES			
GESTION DES ROTATIONS			
COMPORTEMENTS ATTENDUS			
VARIABLES			



SÉANCE N°		PHASE DE JEU					
CATÉGORIE		EFFECTIF		DURÉE		DATE	

				KIT ARBITRE	

	DÉPLACEMENT
	CONDUITE / DRIBBLE
	PASSE / TIR
	PASSE AÉRIENNE

4	SURFACE	SÉQUENCE
OBJECTIF		
BUT(S)		
CONSIGNES		
GESTION DES ROTATIONS		
COMPORTEMENTS ATTENDUS		
VARIABLES		

5	SURFACE	SÉQUENCE
OBJECTIF		
BUT(S)		
CONSIGNES		
GESTION DES ROTATIONS		
COMPORTEMENTS ATTENDUS		
VARIABLES		

6	SURFACE	SÉQUENCE
OBJECTIF		
BUT(S)		
CONSIGNES		
GESTION DES ROTATIONS		
COMPORTEMENTS ATTENDUS		
VARIABLES		