

	SÉANCE N°		PHASE DE JEU					
	CATÉGORIE		EFFECTIF					

1

	SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF				
BUT(S)				
CONSIGNES				
GESTION DES ROTATIONS				
COMPORTEMENTS ATTENDUS				
VARIABLES				

2

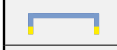
	SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF				
BUT(S)				
CONSIGNES				
GESTION DES ROTATIONS				
COMPORTEMENTS ATTENDUS				
VARIABLES				

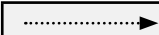
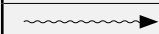
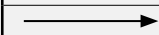
3

	SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF				
BUT(S)				
CONSIGNES				
GESTION DES ROTATIONS				
COMPORTEMENTS ATTENDUS				
VARIABLES				



SÉANCE N°		PHASE DE JEU					
CATÉGORIE		EFFECTIF		DURÉE		DATE	

					
					
				KIT ARBITRE	

	DÉPLACEMENT
	CONDUITE / DRIBBLE
	PASSE / TIR
	PASSE AÉRIENNE

4		SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF					
BUT(S)					
CONSIGNES					
GESTION DES ROTATIONS					
COMPORTEMENTS ATTENDUS					
VARIABLES					

5		SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF					
BUT(S)					
CONSIGNES					
GESTION DES ROTATIONS					
COMPORTEMENTS ATTENDUS					
VARIABLES					

6		SURFACE		SÉQUENCE	
OBJECTIF					
BUT(S)					
CONSIGNES					
GESTION DES ROTATIONS					
COMPORTEMENTS ATTENDUS					
VARIABLES					